



**Uitnodiging voorwedstrijden**

**Bandstoten 5e klasse**

**Moyennegrenzen 0,250 - 1,000**

**Promotiegrens 1,100**

**Gegevens finale**

O.V.A. 1 en 2 december

Groep 1	Lokaleiteit	Datum	Melden	Aanvang	Wedstrijdleader vereniging
	Café De Kwayste Niet	10-11-2017	18:45	19:00	Teun Plugge
	Krimpen a/d Lek	17-11-2017	18:45	19:00	06-41258988
	<b>Organisatie</b>				teunplugge@upcmail.nl
	O.V.A.				

Speler	Vereniging	Moyenne	Aantal caramboles	Aantekening
Cees Sala	O.N.A.	0,836	30	
John van Wijngaarden	O.V.A.	0,000	30	N
Kees Boon	O.N.A.	0,803	30	
Pascal Boon	O.N.A.	0,359	30	
Teun Plugge	O.V.A.	0,922	30	
Theo van der Kooij	O.N.A.	0,000	30	N

Groep 2	Lokaleiteit	Datum	Melden	Aanvang	Wedstrijdleader vereniging
	Biljart en Bridgecentrum de Hoog	03-11-2017	18:45	19:00	Monika Hahn
	Gouda	10-11-2017	18:45	19:00	06-16358916
	<b>Organisatie</b>				monikahahn1@hotmail.com
	de Musketier				

Speler	Vereniging	Moyenne	Aantal caramboles	Aantekening
Aad Ras	Impuls	0,000	30	N
Herman Kok	Impuls	0,000	30	N
Jan van den Berg	BVBZ	0,616	30	
Monika Hahn	de Musketier	0,635	30	
Nico Antonisse	de Musketier	0,000	30	N
Patrick Holthuijsen	de Musketier	0,000	30	N
Ronald Stubbe	't Centrum	0,851	30	
Simon Hulswit	't Centrum	0,000	30	N

**Spelregels:**

1. Elke speler moet op alle dagen op de aangegeven tijd aanwezig zijn en zich melden bij de wedstrijdleader.
2. Elke speler moet bij verhindering of andere voorvallen direct contact opnemen met de wedstrijdleader.
3. Het dragen van sieraden en horloges aan de steunarm is niet toegestaan.
4. Het gebruik van mobiele telefoons tijdens de wedstrijden is niet toegestaan.
5. Elke speler moet spelen in de volledige biljartkleding, een strik is niet verplicht.
6. Wanneer een speler niet in de volledige biljartkleding verschijnt, heeft de wedstrijdleader het recht om de speler van verdere deelname uit te sluiten.
7. Wanneer een speler te laat is, heeft de wedstrijdleader het recht om de speler van verdere deelname uit te sluiten.
8. Van een speler wordt verwacht dat de speler zelf een schrijver meeneemt.