



Interval tabellen Landscompetitie 2017-2018

Versie District 10-8-2017

C klasse

Dubbel  
PARTIJ

Teamcompetitie

Gemiddelde		TE MAKEN	TE MAKEN
VAN	TOT	CAR	CAR
0,00	0,10	15	17
0,10	0,15	16	18
0,15	0,20	17	19
0,20	0,25	18	20
0,25	0,30	19	21
0,30	0,35	20	22
0,35	0,40	21	25
0,40	0,50	23	27
0,50	0,60	25	29
0,60	0,70	27	31
0,70	0,80	29	33
0,80	0,90	31	35
0,90	1,00	33	37
1,00	1,10	35	39
1,10	1,20	37	41
1,20	1,30	39	43
1,30	1,40	41	45
1,40	1,50	43	47
1,50	1,60	45	49
1,60	1,70	47	51
1,70	1,80	49	53
1,80	1,90	51	55
1,90	2,00	53	60
2,00	2,20	55	65
2,20	2,40	60	70
2,40	2,60	65	75
2,60	2,80	70	80
2,80	3,00	75	90
3,00	3,50	80	100
3,50	4,00	90	110
4,00	4,50	100	120
4,50	5,00	110	130
5,00	5,50	120	140
5,50	6,00	130	150
6,00	6,50	140	160
6,50	7,00	150	170
7,00	8,00	160	180
8,00	9,00	170	200
9,00	10,00	180	220
10,00	11,00	200	250
11,00	13,00	220	300
13,00	15,00	250	350
15,00	20,00	300	NVT
20,00	25,00	350	NVT

C4	C3	C2	C1
15	35	55	80
16	35	55	80
17	35	55	80
18	35	55	80
19	35	55	80
20	35	55	80
21	35	55	80
23	35	55	80
25	35	55	80
27	35	55	80
29	35	55	80
31	35	55	80
33	35	55	80
35	35	55	80
37	37	55	80
39	39	55	80
41	41	55	80
45	43	55	80
47	45	55	80
49	47	55	80
51	49	55	80
53	51	55	80
55	53	55	80
	55	55	80
	60	60	80
	70	65	80
	75	70	80
	80	75	80
	90	80	80
	100	90	90
		100	100
		110	110
		120	120
		130	130
		140	140
		150	150
		170	160
		180	170
		200	180
		220	200
			220
			250
			300
			350

  is LGH

Driebanden		Dubbel partij	
Gemiddelde		Te maken	Te maken
VAN	TOT	Car.	Car.
0,100	0,300	15	16
0,300	0,320	16	17
0,320	0,340	17	18
0,340	0,360	18	19
0,360	0,400	19	21
0,400	0,440	21	23
0,440	0,480	23	25
0,480	0,520	25	27
0,520	0,560	27	29
0,560	0,600	29	31
0,600	0,640	31	33
0,640	0,680	33	35
0,680	0,720	35	37
0,720	0,760	37	39
0,760	0,800	39	41
0,800	0,880	41	45
0,880	0,960	45	49
0,960	1,040	49	53
1,040	1,120	53	57
1,120	1,200	57	62
1,200	1,360	62	70
1,360	1,520	70	78
1,520	1,680	78	86
1,680	1,840	86	94
1,840	2,000	93	100
2,000	....	100	107

Teamcompetitie		Dubbel partij
B2	B1	Te maken Car
15	23	15
16	23	16
17	23	17
18	23	18
19	23	19
21	23	21
23	23	23
25	25	25
27	27	27
29	29	29
31	31	31
33	33	33
35	35	35
37	37	37
39	39	39
41	41	41
45	45	45
49	49	49
53	53	53
57	57	57
62	62	62
70	70	70
78	78	78
86	86	86
93	93	93
100	100	100

Bij het spelen van een dubbelpartij in de spelsoort driebanden, wordt het aantal caramboles verhoogd met 1 interval.

## **Toelichting verschillende klassen.**

De **C4** klasse loopt van 0.00 tot 1.40.

Komt een speler lopende het seizoen boven de 1.40, mag deze het seizoen afmaken volgens de gele intervallen in deze klasse. Teamopstelling: 3 spelers, waarvan één speler een gemiddelde mag hebben boven de bovengrens van deze klasse. (alleen gele intervallen) Deze regel geldt bij aanvang van de competitie. Komt een speler in de loop van de competitie boven de bovengrens, dan mogen beide spelers worden opgesteld in het team en de competitie afmaken. Het minimum aantal te maken caramboles is 15.

De **C3** klasse loopt van 1.00 tot 2.40. Komt een speler lopende het seizoen boven de 2.40, mag deze het seizoen afmaken volgens de gele intervallen in deze klasse. Teamopstelling: 3 spelers, waarvan één speler een gemiddelde mag hebben boven de bovengrens van deze klasse. (alleen gele intervallen) Deze regel geldt bij aanvang van de competitie. Komt een speler in de loop van de competitie boven de bovengrens, dan mogen beide spelers worden opgesteld in het team en de competitie afmaken. Het minimum aantal te maken caramboles is 35.

De **C2** klasse loopt van 2.00 tot 7.00. Komt een speler lopende het seizoen boven de 7.00, mag deze het seizoen afmaken volgens de gele intervallen in deze klasse. Teamopstelling: 3 spelers, waarvan één speler een gemiddelde mag hebben boven de bovengrens van deze klasse. (alleen gele intervallen) Deze regel geldt bij aanvang van de competitie. Komt een speler in de loop van de competitie boven de bovengrens, dan mogen beide spelers worden opgesteld in het team en de competitie afmaken. Het minimum aantal te maken caramboles is 55.

De **C1** klasse loopt van 3.00 tot 15.00. Komt een speler lopende het seizoen boven de 15.00, moet deze speler overstappen naar een andere spelsoort. Teamopstelling: 3 spelers, waarvan één speler een gemiddelde mag hebben boven de bovengrens van deze klasse. (alleen gele intervallen) Het minimum aantal te maken caramboles is 80. Voorts gelden de volgende regels. Minimaal 2 librespelers (libre of libre GH) per teamopstelling. De teamopstelling geschiedt op basis van spelsoort en vervolgens op gemiddelde. Speelt men libre met grote hoek en komt de speelbal vast te liggen aan één van de twee andere ballen, heeft men geen keus om van losband te spelen. De ballen worden dan op de acquires gelegd en volgt de acquires toot.

De **B2** klasse loopt van 0.00 tot 0,600

Komt een speler lopende het seizoen boven de 0,600 mag deze het seizoen afmaken volgens de gele intervallen in deze klasse. Teamopstelling: 3 spelers, waarvan één speler een gemiddelde mag hebben boven de bovengrens van deze klasse. (alleen gele intervallen) Deze regel geldt bij aanvang van de competitie. Komt een speler in de loop van de competitie boven de bovengrens, dan mogen beide spelers worden opgesteld in het team en de competitie afmaken. Het minimum aantal te maken caramboles is 15. Teamopstelling: 3 spelers.

De **B1** klasse loopt van 0.440 tot 2,00.

Teamopstelling: 3 spelers.

Het minimum aantal te maken caramboles is 23.

**Voor alle teams in de Landscompetitie geldt dat men 8 spelers per team mag opgeven voor deze competitie.**

Anvullingen voor de Landscompetitie 2017-2018 (zie ook Art 7208 van het CR)

Het eindgemiddelde van de competitie van 2016-2017, mits er 4 partijen gespeeld zijn, is het startgemiddelde voor de competitie van 2017-2018.

Deze speler heeft dan een officieel gemiddelde.

Als deze speler op de helft van de competitie minimaal 4 wedstrijden heeft gespeeld, wordt zijn gemiddelde herzien.

Dit gemiddelde kan zowel naar boven, (onbeperkt aantal intervallen), als naar beneden, (maximaal 1 interval) worden bijgesteld.

Op het eind van de competitie wordt zijn gemiddelde opnieuw vastgesteld voor het nieuwe seizoen. Wordt een team afgevaardigd naar een gewestelijke finale en een eventuele Landsfinale, wordt het te spelen gemiddelde als volgt vastgesteld:

Men kiest het hoogste gemiddelde uit:

het aanvangsgemiddelde,

het gemiddelde op de helft van de competitie,

het eindgemiddelde.

Heeft een speler geen officieel gemiddelde, wordt er N.O. achter de naam geplaatst.  
Dergelijke speler wordt qua gemiddelde herzien na 4 partijen in de eerste helft van de competitie. Zijn gemiddelde kan dan zowel naar beneden (maximaal 1 interval) als naar boven (onbeperkt aantal intervallen) worden bijgesteld. Tevens wordt dan het aantal te maken caramboles gewijzigd.

Speelt deze speler of speelster pas in de tweede helft van de competitie zijn of haar 4de partij, wordt het gemiddelde ook opnieuw vastgesteld. Met dien verstande dat er alleen maar verhoogd kan worden.

Speelt een N.O. speler na 4 partijen meer dan 20% (libre) of 10% (driebanden) hoger dan dan de maximum algemeen gemiddelde grens van zijn aanvankelijk vastgestelde interval, dan wordt zijn partijlengte vastgesteld naar het nieuwe gemiddelde. Bovendien vindt er, indien nodig, puntenaftrek plaats. Deze worden toegekend aan de tegenpartij.